





METODOLOGÍAS ACTIVAS Y APPS Y PROGRAMAS UTILIZADOS

Metodologías Activas	
 <p>Aprendizaje cooperativo</p>	<p>Es una estrategia educativa que fomenta la colaboración entre los alumnos para llegar a unos resultados y objetivos comunes. Se trata de trabajar por equipos donde cada miembro aporta sus habilidades y conocimientos para resolver problemas, completar proyectos o aprender nuevos conceptos.</p> <p>El aprendizaje cooperativo además de fortalecer el aprendizaje académico, impulsa las habilidades fundamentales para la vida en la sociedad, además de desarrollar habilidades sociales como la comunicación efectiva, el trabajo en equipo y la empatía.</p>
 <p>Aprendizaje colaborativo</p>	<p>Es una metodología que permite a los estudiantes trabajar juntos en la construcción del conocimiento. A través de grupos de trabajo, los niños aprenden a comunicarse, a escuchar y a resolver problemas en equipo. Este enfoque fomenta la participación activa, promueve el respeto por las diferencias y fortalece las habilidades sociales y emocionales.</p> <p>El aprendizaje colaborativo enseña a comprender que juntos se puede lograr más de lo que se podría individualmente. Ayuda a los estudiantes a desarrollar habilidades para su futuro académico y profesional.</p>
 <p>Aprendizaje basado en proyectos</p>	<p>Es una metodología educativa que pone al estudiante en el centro del proceso de aprendizaje, fomentando la participación activa y su autonomía. A través de esta metodología los alumnos tienen la oportunidad de explorar temas de interés, investigar, colaborar con sus compañeros y aplicar lo aprendido en situaciones reales.</p> <p>El aprendizaje basado en proyectos promueve el desarrollo de competencias como el trabajo en equipo, la resolución de problemas o la creatividad. Además, al permitir que los estudiantes elijan sus propios proyectos, se fomenta su motivación intrínseca y su compromiso con el aprendizaje.</p>
 <p>Gamificación educativa</p>	<p>Es una estrategia innovadora que utiliza elementos propios de los juegos en el contexto de la enseñanza para motivar y comprometer a los estudiantes en su proceso de aprendizaje. Al incorporar elementos como los desafíos, las recompensas y</p>

	<p>la interactividad, la gamificación transforma las actividades educativas en experiencias divertidas y llamativas.</p> <p>La gamificación educativa fomenta el trabajo en equipo, el pensamiento crítico y la resolución de problemas, promoviendo un aprendizaje activo y significativo.</p>
--	---

Apps y programas	
 <p>https://wakelet.com/</p>	<p><i>Wakelet</i> es una aplicación innovadora en el ámbito educativo que facilita a docentes y alumnos la recopilación, organización y repartición de contenido de forma intuitiva y original.</p> <p>Con esta aplicación los docentes tienen la oportunidad de crear colecciones digitales que incluyen enlaces, imágenes, vídeos y documentos, enriqueciendo así sus clases y ofreciendo así a los estudiantes acceso a una gran variedad de nuevos recursos.</p> <p>Los alumnos pueden hacer uso de <i>Wakelet</i> para llevar a cabo investigaciones, colaborar en proyectos grupales y exponer ideas de manera visual y estructurada.</p> <p>Esta aplicación promueve la colaboración, la creatividad y un aprendizaje activo en el entorno escolar.</p>
 <p>https://mergeedu.com/cube</p>	<p><i>Merge</i> es una aplicación educativa innovadora que fusiona la realidad virtual con la realidad aumentada, proporcionando así experiencias de aprendizaje cautivadoras y únicas para los alumnos en el aula. Con <i>Merge</i>, los estudiantes tienen la oportunidad de sumergirse en nuevas aventuras o en la exploración de distintos lugares.</p> <p>Esta aplicación promueve la curiosidad, la exploración y el descubrimiento, ofreciendo una experiencia educativa inmersiva que complementa de manera excepcional los métodos de enseñanza convencionales.</p>
 <p>https://www.tinkercad.com/</p>	<p><i>Tinkercad</i> es una herramienta educativa que introduce a los alumnos en el diseño de 3D, permitiéndoles explorar su creatividad y aprender conceptos de geometría de manera intuitiva. La plataforma ofrece una experiencia segura donde los estudiantes pueden construir y diseñar objetos tridimensionales, desarrollando su pensamiento espacial y habilidades de resolución de problemas.</p> <p><i>Tinkercad</i> ofrece la oportunidad de compartir sus creaciones, fomentando su confianza y competencia digital desde una edad temprana. Inspira a los estudiantes a convertirse en creadores e innovadores del futuro.</p>