

# EXPLORADORES DE LA SALUD



Asignatura: Ciencias de la Naturaleza



## DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD



[ACCEDE A NUESTRO QUIZZIZ](#)

### DESARROLLO

Se utilizará la aplicación digital Quizizz donde los estudiantes responderán a preguntas de opción múltiple en tiempo real.

### DURACIÓN

La actividad tendrá una duración de 15-20 minutos aproximadamente dependiendo del ritmo de la clase.

### DESCRIPCIÓN

El alumnado tendrá que realizar activamente en la aplicación mencionada un quizz interactivo sobre salud, alimentación, ejercicio, higiene y bienestar.

### MATERIALES

Serán necesarios dispositivos electrónicos con acceso a internet.

**"CUIDAR TU SALUD ES UNA INVERSIÓN EN TU BIENESTAR."**

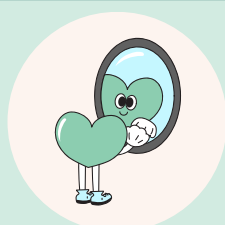


## COMPETENCIAS CLAVE



- **Competencia en comunicación lingüística:** El alumnado lee y comprende las preguntas del quiz, mejorando su capacidad de expresión y comprensión.
- **Competencia digital:** Uso de la aplicación Quizizz y dispositivos electrónicos para responder preguntas en un entorno digital.
- **Competencia en conciencia y expresiones culturales:** Reflexión sobre hábitos saludables y su importancia en la vida diaria.
- **Competencia matemática y competencia en ciencia, tecnología e ingeniería:** Relación con conceptos básicos de salud, alimentación equilibrada y bienestar físico.
- **Competencia personal, social y de aprender a aprender:** Desarrollo de hábitos saludables y toma de conciencia sobre su bienestar y el de los demás.
- **Competencia ciudadana:** Responsabilidad sobre el autocuidado y promoción de la salud en la comunidad.

## OBJETIVOS DIDÁCTICOS



### 1. FOMENTAR LA CONCIENCIA SOBRE LA SALUD Y EL AUTOCUIDADO

A través del quizz, los alumnos reflexionarán sobre su propio estilo de vida y cómo pueden mejorar sus hábitos diarios.



### 2. PROMOVER LA PARTICIPACIÓN Y LA MOTIVACIÓN EN EL APRENDIZAJE

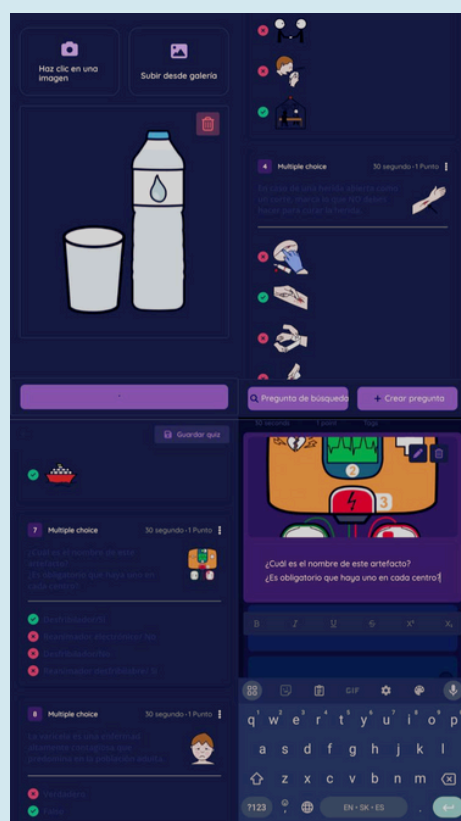
A través del juego y la gamificación, se fomentará un ambiente dinámico y atractivo para todo el alumnado.



### 3. EVALUAR CONOCIMIENTOS PREVIOS

El quizz servirá como una herramienta de evaluación para comprobar lo que el alumnado saben sobre salud y bienestar antes y después de la actividad.

## IMÁGENES



## COMPONENTES

**G4.8B**

PAULA GREGORIO UCEDO  
LAURA RUBIO RUBIO  
NOÉ MONZÓN VILLA  
PAOLA PUEYO LASALA  
ÁLVARO GUSTRÁN ARGUEDAS



Autor pictogramas: Sergio Palao.  
Origen: ARASAAC.  
Licencia: CC (BY-NC-SA).  
Propiedad: Gobierno de Aragón (España)

Licencia