

"Estadios evolutivos en el desarrollo cognitivo"

CURSO 2024/25



Teoría del desarrollo cognitivo Jean Piaget (1896-1980)

Jean Piaget (1896-1980) es uno de los psicólogos e investigadores más importantes de la historia y a él se debe gran parte de los hallazgos descubiertos en la psicología del desarrollo.

Dedicó gran parte de su vida a investigar el modo en el que evolucionan tanto nuestro conocimiento acerca del entorno como nuestros patrones de pensamiento dependiendo de la etapa de crecimiento en la que nos encontramos siendo especialmente reconocido por haber propuesto varias etapas de desarrollo cognitivo por las que pasamos todos los seres humanos a medida que crecemos.

Producto didáctico



Explainer video / Píldora educativa

Metodologías activas



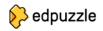
Aprendizaje cooperativo Aprendizaje colaborativo Aprendizaje basado en problemas Gamificación educativa

Apps y programas









Explain Everything



PÍLDORA EDUCATIVA

Estadios evolutivos en el desarrollo cognitivo

Objetivos:

- Argumentar el estadio evolutivo del sujeto elegido en base a la experimentación con diversas actividades derivadas de las estructuras cognoscitivas.
- Demostrar la superación de etapas inferiores y/o rechazar etapas superiores del desarrollo cognitivo del alumno/a escogido/a.

Características del video:

- 4-6 min. (1 alumn@) / 6-8 min. (2/3 alumn@s) (ligeramente flexible)
- Formato .mp4 ó .avi en óptima definición y **comprimido** para el envío
- Grabación horizontal e inclusión del consentimiento informado
- **Portada:** Inclusión de la nomenclatura de grupo y componentes



- Contextualiza la edad y destinatario/s de vuestra intervención (dan más "juego" los niños/as 7-12 años (etapa operatoria>operaciones concretas)
- > Piensa detenidamente en la etapa del desarrollo cognitivo que pertenece por edad y adecúa las actividades a realizar en base a sus características
- > Libertad de composición del video, elección de los sujetos, tipología de experimento/estadio evolutivo, actividades a realizar...
- > En la argumentación no se trata de repetir los apuntes teóricos de cada etapa sino de explicar las características evolutivas de acuerdo a ellas
- > Inspírate en otros videos de Youtube / prácticas de desarrollo cognitivo / etapas teoría cognitiva de Piaget..., para realizar la experimentación.

Importante:

- Establecer al principio del video el consentimiento informado del/la menor para su grabación
- Ver documento anexo en Moodle sobre la realización de píldoras educativas
- Entregar el *clip* de video con la nomenclatura de grupo (ver en Moodle) (Ej: G3_1 / G4_2).
- No adjuntar informe y/o hoja borrador: la totalidad de la práctica resulta el video creado.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN				
Contenido	• Información aportada de la etapa, estadio y/o momento evolutivo			
	Grado de adecuación teórico-práctico			
Forma	Explicación propia no basada en reproducir los apuntes teóricos			
	• Exposición del experimento y material creado/utilizado para llevarlos a la práctica			
	Adecuación de la píldora al apartado "Consideraciones" del documento anexo.			
	Posibilidad de elegir dos sujetos de diferente edad y establecer comparaciones			
Presentación	• Correcta utilización de medios audiovisuales (secuenciación de escenas, calidad de			
	audio e imagen, medios utilizados, indumentaria, discurso y narración)			

N	PLAZO ENTREGA		
PRÁCTICA: Enlace desde app	MAKING OFF: Video subido	<u>INSTAGRAM</u>	Hasta el comienzo
del video subido a CARPETA	a CARPETA GRUPAL	STORIES: Historia	de la siguiente
GRUPAL "PRÁCTICAS" con	"MAKING OFF" con la	(foto/video) con	clase práctica en
la nomenclatura del grupo en	nomenclatura del grupo en	música etiquetada	tiempo y forma a
nombre de archivo (Ej:	nombre de archivo (Ej:	a la cuenta de IG	través de cada
G1_Práctica1)	G1_Makingoff)	@practicsunizar	Drive grupal.



ESTRUCTURAS COGNOSCITIVAS ASOCIADAS A LAS ETAPAS DEL DESARROLLO COGNITIVO

	Estructura cognoscitiva	Ejemplos
	Reacción circular primaria: El bebé repite de manera constante	Llevarse el dedo u otro móvil a
	una acción que se ha concebido de manera fortuita y le ha	la boca
- G	resultado agradable, placentera o atractiva. Conductas	
ños	generalmente aleatorias y en relación al cuerpo.	
SENSORIOMOTOR (0-2 años)	Reacción circular secundaria: El bebé repite de manera constante	Accionar o golpear los móviles
	una acción que se ha concebido de manera fortuita y le ha	que tiene en su carrito
)R	resultado agradable, placentera o atractiva. Conductas	
L	generalmente aleatorias y en relación a objetos o al exterior.	
MO	Imitación: El bebé imita conductas que emite un modelo siempre	Repetición de sonidos
Ō	que éstas estén en su repertorio (las haya emitido con	Repetición de gestos
N	anterioridad) y podrá imitar aquellas que pueda ver u oír en sí	Pequeñas acciones
SC	mismo	
E	Conservación del objeto: Gracias a la coordinación de las	Gira la cabeza en dirección
S	habilidades sensoriales del objeto, el bebé comienza a dar indicio	hacia donde se escucha un ruido
	de la conciencia de la existencia de los objetos como entidades en	/ desplaza un móvil
	sí mismos.	
	Función simbólica: Capacidad para la representación mental de	Pedirle el dibujo de una casa
	los conceptos solicitados.	dibujando lo que él entiende
	Juego simbólico: Representación de roles en acciones o	Jugar a "hacer la comida", a
	situaciones que simbolizan dichos roles representativos	"papás y mamás…"
	Razonamiento transductivo: Centrado en un aspecto de una	Un niño tiene una madre rubia
	situación particular sacando una conclusión relativa a otra	y no admite que la madre de
	situación asimilando, indebidamente, ambas situaciones	otro niño sea morena
os)	Sincretismo: Vinculación de ideas no siempre relacionadas entre	Mamá me trajo un regalo del
añ	sí. Consiste en cometer errores de razonamiento al intentar	viaje; la próxima vez que se
(2-7 años)	vincular ideas que no están relacionadas.	vaya, también me lo traerá.
	Animismo: Atribución a objetos y seres inanimados cualidades	El niño tiene un oso de peluche
Y	propias de los seres vivos. El niño atribuye vida, conciencia y	y dice que es su hermano
l Ö	sentimientos a los juguetes y demás cosas inanimadas.	
	Artificialismo: El niño piensa que todo lo que le rodea es	Las estrellas y el sol es producto
[R∕	producto de la mano del hombre.	de las personas
PREOPERACIONA	Irreversibilidad: Incapacidad propia para de un niño para	Si sumamos 10 + 5= 15; busca
EC	revertir la solución a un problema; es decir, invertir la	otras sumas que permitan llegar
PR	direccionalidad de una secuencia de eventos a su punto de	a dicho número.
	partida.	
	Centración: Consiste en atender o centrarse en un único aspecto o	Presentar al niño/a varios
	rasgo sobresaliente en detrimento de los demás. Supone una	juguetes y siempre elija a su
	incapacidad para considerar y coordinar simultáneamente varios	favorito.
	aspectos de un objeto o hecho.	
	Egocentrismo: Tendencia del niño a tomar su punto de vista	Yo soy el más guapo, el más
	como único, desechando los demás	bueno, la mejor estudiante



	Manejo de operaciones concretas: Capacidad para resolver	Problemas de móviles,
	problemas en base a su experiencia dada a través de sus sentidos.	direcciones, trayectorias
	Reversibilidad: Capacidad para revertir algún proceso específico	Pedirle a un niño/a la
	presentado o dar la solución a un problema	realización de un problema
		matemático y cómo llego a él
·	Asociatividad: Capacidad referente a la asociación de dos rutas	Sumas variando los productos:
ño	de pensamiento diferentes que pueden llegar a la misma solución	10 + 5 = 5 + 10.
2 a	o conclusión.	
7-1	Descentración: Capacidad para tener un punto de vista referente	Diferentes maneras de llegar a
S	y personal de un problema o situación	casa desde un punto dado.
ΓA	Seriación: Capacidad de clasificar diferentes elementos o	Alfabeto, sistema de
RE	símbolos en un orden razonable (orden, tamaño, longitud)	numeración, ordenación de
D D		tamaños de elementos
OPERACIONES CONCRETAS (7-12 años)	Clasificaciones: Capacidad para organizar contenidos de	
S	acuerdo a características de elementos u objetos	
Ä	Simple: Agrupar en función de una característica	Raza de perros
ō	Compuesta: Agrupar en función de dos o más características	Raza y tamaño de perros
J	Conservaciones:	
RA	• Conservación de la cantidad de líquido: Capacidad del niño	Aplicación del mismo líquido en
PE	para entender que el líquido se conserva	un recipiente alto y estrecho a
0	independientemente de la presentación de éste en formatos	uno bajo y largo.
	diferentes.	
	• Conservación de la cantidad de masa: Capacidad del niño	Aplicación de diferentes
	para entender que la masa se conserva independientemente	formatos de masa (folio de papel
	de la presentación de ésta en formatos diferentes.	– papel cortado en 4)
	 Conservación de peso, longitud, volumen 	
	Razonamiento hipotético-deductivo: Capacidad para	Si tengo un agujero en el vaso,
ıños)	desarrollar, considerar y someter a prueba una hipótesis	voy a poner un trocito de celo a
10		ver qué sucede
+12		
S (-	Lógica proposicional: Capacidad para extraer una inferencia	Todos los habitantes de China
LE	lógica a partir de la relación entre dos afirmaciones	tienen los ojos rasgados; Xian
MA		proviene de China; por lo tanto,
K		tendrá los ojos rasgados.
OP. FORMALES (+12		
)P.	Manejo de operaciones basadas en representaciones: Capacidad	Resolución de una ecuación
	para la resolución de problemas con operaciones abstractas	

^{*}Las diferentes estructuras cognoscitivas dentro de cada etapa evolutiva se exponen ordenadamente, de manera orientativa, según edad de consecución dentro de cada una de ellas.

