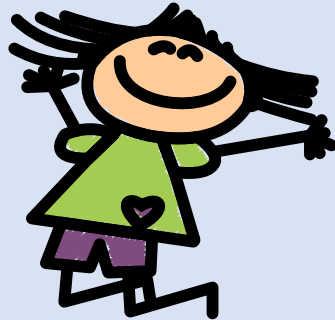


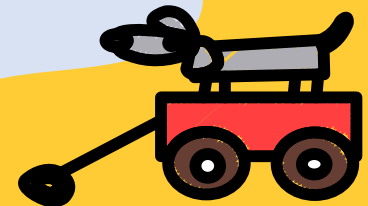


# PRÁCTICA 4: JUEGO DE MESA INTERACTIVO

¿QUIÉN QUIERE SER MILLONARIO  
UTILIZANDO SU INTELIGENCIA  
INTRAPERSONAL?



GRUPO 9



## INTELIGENCIA INTRAPERSONAL

La inteligencia intrapersonal desarrollada por Howard Gardner, podemos entenderla como la capacidad de comprender y manejar las propias emociones, pensamientos y motivaciones, y de reflexionar sobre uno mismo.



## ¿QUIÉN QUIERE SER MILLONARIO UTILIZANDO SU INTELIGENCIA INTRAPERSONAL?

Este juego, basado en un programa de TV, consiste en responder a diez preguntas con la ayuda de tu inteligencia intrapersonal. De esta forma, ¡podrás llegar a ganar un millón de euros si completas todas las preguntas correctamente!





## INSTRUCCIONES DEL JUEGO

Para este juego necesitarás un ordenador o una tablet con acceso a internet.

Se presentarán preguntas con 4 opciones de respuesta, hasta un máximo de 10 preguntas. Para responder se podrá establecer tiempo o no y en cualquier caso, solo habrá una respuesta correcta.

Por cada respuesta correcta se ganarán puntos, los cuales se irán acumulando. Si se falla a una pregunta el jugador quedará eliminado con los puntos que haya podido asegurar hasta el momento, y podrá empezar de nuevo.





## OBJETIVO DEL JUEGO

El objetivo de este juego será acertar 10 preguntas para conseguir ganar el premio de 1.000.000€, o en su defecto conseguir la máxima puntuación.

Por otro lado, las situaciones que se plantean ayudan al jugador a reflexionar sobre qué haría él en esa situación determinada; y a reflexionar sobre cómo se sentiría y cómo actuaría él/ella en ese contexto.



# JUGABILIDAD

La jugabilidad es bastante sencilla, el jugador selecciona una respuesta de entre varias opciones que se le presentan y si la respuesta es correcta, avanza a la siguiente pregunta con una cantidad de dinero mayor.

El juego se divide en diferentes rondas, cada una de las cuales aumenta en dificultad y valor de premio.

En definitiva, la jugabilidad de "¿Quién quiere ser millonario?" es simple pero adictiva, y su éxito se debe en gran parte a la emoción que genera en los jugadores a medida que avanzan hacia premios cada vez mayores.



## MODOS DE JUGAR

Tras el gran éxito que ha tenido este programa de televisión, se han realizado múltiples juegos, por lo que existen diferentes formas para poder jugar.

Una de ellas es el juego virtual donde se puede jugar de manera individual, multijugador local, o familiar. Destacando así nuestro juego interactivo relacionado con la inteligencia intrapersonal, el cuál se realizará de forma individual. Aunque también existe el juego de mesa, con el que se podrá jugar entre varias personas.





## CAPTURAS DE PANTALLA

¡MUY BIEN!

1	100 PUNTOS	6	3.200 PUNTOS
2	200 PUNTOS	7	6.400 PUNTOS
3	400 PUNTOS	8	12.800 PUNTOS
4	800 PUNTOS	9	25.600 PUNTOS
5	1.600 PUNTOS	▶ 10	50.000 PUNTOS

Tras visualizar este cortometraje [https://youtu.be/4lNwx\\_tmTKw](https://youtu.be/4lNwx_tmTKw), ¿piensas que María ha actuado correctamente?, ¿cómo crees que hubiera sido mejor?

- A** Si, pero al final no le ha servido para nada
- B** Si, lo importante es ayudar a los demás y sentirte bien contigo mismo
- C** No, porque María se ha esforzado y no ha conseguido ninguna recompensa
- D** No, no es bueno hacerse amigo/a de esas personas

10

¡INCORRECTO!

1	100 PUNTOS	6	3.200 PUNTOS
2	200 PUNTOS	7	6.400 PUNTOS
3	400 PUNTOS	8	12.800 PUNTOS
4	800 PUNTOS	▶ 9	25.600 PUNTOS
5	1.600 PUNTOS	10	50.000 PUNTOS

¿VOLVER A EMPEZAR?

En caso de fallar una respuesta, tendrás la posibilidad de elegir si quedarte con el dinero acumulado, o volver a empezar para intentar conseguir una mejor puntuación.





¡MUY BIEN!

1	100 PUNTOS	6	3.200 PUNTOS
2	200 PUNTOS	7	6.400 PUNTOS
3	400 PUNTOS	8	12.800 PUNTOS
4	800 PUNTOS	9	25.600 PUNTOS
5	1.600 PUNTOS	10	50.000 PUNTOS

Fernando Alonso es un piloto de carreras muy meticuloso, que le gusta conocer a la perfección el circuito en el que va a correr antes de la carrera. ¿Crees que se prepara bien las carreras con ayuda de su equipo o va a ver lo que pasa?

A Él no hace nada, se lo hace todo su equipo

B Da unas vueltas y si lo ve todo correcto espera hasta la carrera

9

C Él es la estrella, no tiene que hacer nada

D Planificará a la perfección todo antes de la carrera

¡MUY BIEN!

1	100 PUNTOS	6	3.200 PUNTOS
2	200 PUNTOS	7	6.400 PUNTOS
▶ 3	400 PUNTOS	8	12.800 PUNTOS
4	800 PUNTOS	9	25.600 PUNTOS
5	1.600 PUNTOS	10	50.000 PUNTOS

Un agente secreto es una persona que tiene un control perfecto sobre sí mismo y es paciente. Si fueras agente secreto y pudieras atrapar a un ladrón, pero al atraparlo pones en peligro a otras personas. ¿Qué deberías hacer?

A Perseguirlo hasta un lugar más tranquilo

B Capturarlo

3

C Esperar a que la gente se vaya sin levantar sospechas

D Armar revuelo y acorralarlo





# LINKS QUIZZ

## “¿QUIÉN QUIERE SER MILLONARIO?”



<https://view.genial.ly/640eeb4b45f62b00116c38c9/interactive-content-quiz-millonario-profesiones>

<https://view.genial.ly/640e3dafba689700193d3e30/interactive-content-genially-2>

<https://view.genial.ly/640f2bcb8a39400019d34301/interactive-content-quiz-millonario>

<https://view.genial.ly/640ce80cd41ce4001250ea76/interactive-content-quiz-millonario>

